

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN PEGAWAI HONORER PADA DINAS KEHUTANAN DAN PERKEBUNAN

Akhmad Fauziannur, Siti Haisyatul Rahmah

Abstraksi— Pemanfaatan komputer dimana sekarang ini telah berkembang di segala bidang kehidupan manusia. Salah satunya adalah pemanfaatan komputer di bidang usaha. Program komputer yang telah banyak dikembangkan telah memudahkan admin dalam mengambil keputusan secara cepat dan tepat. Begitu dunia usaha menjadi besar dan kompleks, proses pencatatan dan pengikhtisaran itu semakin kompleks pula, maka dunia usaha akan mencari-cari alat bantu untuk meningkatkan efisiensi dan mengurangkan biaya. Seperti halnya pada perhitungan penggajian pegawai honorer pada Dinas Kehutanan dan Perkebunan tersebut. Dalam perhitungan gaji pegawai honorer tersebut Dinas Kehutanan dan Perkebunan mempunyai permasalahan dalam sistem penggajian pegawai honorer yang masih menggunakan secara manual, yaitu menggunakan Microsoft Excel. Perhitungan penggajian pegawai honorer seharusnya memiliki database yang sudah tertata rapi dan dapat diakses oleh pengguna yang memerlukannya, serta mampu memberikan solusi dalam hal mengambil keputusan padasaat dibutuhkan. Maka dari itu dibutuhkan suatu rancangan untuk sistem perhitungan gaji pegawai honorer dengan menggunakan website agar dalam pelaksanaan sistem perhitungan gaji dapat berjalan dengan baik dan cepat. Dengan demikian akan menghasilkan rancangan sistem informasi penggajian pegawai honorer yang dapat bermanfaat bagi Dinas Kehutanan dan Perkebunan baik sebagai pengetahuan maupun sebagai dasar untuk mengambil suatu langkah kebijaksanaan.

Kata Kunci— Penggajian, Perhitungan gaji, Pegawai honorer

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi yang pesat saat ini banyak menarik perhatian masyarakat luas. Perkembangan komputer yang dinamis diiringi perkembangan zaman dapat menghasilkan informasi yang cepat dan akurat dan tidak memerlukan waktu yang lama dalam menggali informasi yang dibutuhkan. Mulai dari sebuah perkantoran yang menggunakan komputer untuk sebuah sistem informasi yang berguna untuk kantor tersebut dalam menyelesaikan semua pekerjaan yang ada, seperti menyimpan semua berkas-berkas yang penting sampai pembuatan laporan

Dinas Kehutanan dan Perkebunan ialah perkantoran yang bergerak pada bidang pemanfaatan hasil hutan yang berada di Jalan Jendral Sudirman km. 6 Sampit-Pangkalanbun. Perkantoran ini yang lebih dikenal dengan sebutan DisHut merupakan salah satu satuan kerja perangkat daerah di lingkungan Kotawaringin Timur.

Demikian halnya Dinas Kehutanan juga dituntut dalam hal kecepatan dan ketelitiannya dalam hal pemerosesan data. Salah satu dari data tersebut adalah data penggajian pegawai honorer yang sangat dibutuhkan oleh perkantoran. Akan tetapi saat ini, pengolahan data penggajian pegawai honorer pada Dinas Kehutanan masih bersifat semi komputerisasi sehingga kebutuhan akan data tersebut tidak terpenuhi secara optimal. Jika dilihat dari permasalahan tersebut terkait dengan efisiensi waktu, kecepatan proses serta keefektifan kerja, maka sistem penggajian pegawai honorer akan memberikan hasil yang lebih memuaskan dibanding dengan penyelesaian secara semi komputerisasi.

Berdasarkan latar belakang tersebut, pada penelitian ini akan dibuat sistem informasi penggajian pegawai honorer. Oleh karena itu, sistem penggajian pada dinas kehutanan dan Perkebunan dapat menghasilkan data dengan cepat, tepat, dan akurat.

II. METODOLOGI

A. Metode Penelitian

1. Observasi

Observasi yaitu serangkaian pengumpulan data yang dilakukan secara langsung terhadap subjek atau objek penelitian melalui mata, telinga, dan perasaan.

2. Pengembangan Sistem

a. Analisis Sistem

Dinas Kehutanan dan Perkebunan adalah perkantoran yang bergerak dibidang pemanfaatan hasil hutan,

dinas ini sudah memiliki suatu sistem penggajian sendiri namun sistem penggajian tersebut masih bersifat semi komputer. Perancangan sistem penggajian yang akan dibuat pada penelitian ini bertujuan mengoptimalkan sistem yang sudah ada. Sistem ini dibuat untuk menginput data pegawai honorer, input gaji pegawai honorer sampai dengan pembuatan laporan.

b. Perancangan Sistem

Sistem informasi Penggajian Pegawai Honorer Pada Dinas Kehutanan Dan Perkebunan dirancang menggunakan Diagram Alir Data (Data Flow Diagram) dan menggunakan model data *Entity Relationship Diagram* (ERD).

c. Implementasi

Sistem Informasi Penggajian Pegawai Honorer Pada Dinas Kehutanan Dan Perkebunan ini diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman Php dan basis data MySQL.

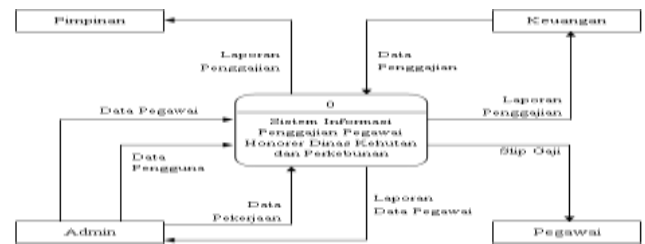
B. Jadwal Penelitian

TABEL I
JADWAL PENELITIAN

No.	Kegiatan	MARET				APRIL				MEI				JUNI				JULI			
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
1.	Mencari Data Referensi pada buku di perpustakaan	■																			
2.	Melakukan Pengamatan Pada objek secara langsung di Wahab Motor Sample	■	■																		
3.	Pembuatan Bab I			■	■																
4.	Pembuatan Bab II					■	■	■	■												
5.	Pembuatan Bab III									■	■	■	■								
6.	Pembuatan Bab IV Dan Implementasi													■	■	■	■	■	■	■	■
7.	Pembuatan Bab V																			■	■

C. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan gambaran global mengenai suatu sistem. Dalam diagram konteks menerangkan secara garis besar hubungan antara entitas-entitas yang ada pada sistem.



Gbr. 1 Diagram Konteks Usulan

D. Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram adalah diagram alir yang menggambarkan fungsi logika dari sebuah sistem. Dalam DFD terdapat aliran data dan proses yang terjadi dalam sistem.



Gbr. 2 DFD Usulan

E *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Berdasarkan *Data Flow Diagram* (DFD) di atas dapat digambarkan Diagram Relasi Entitas yang terdiri dari

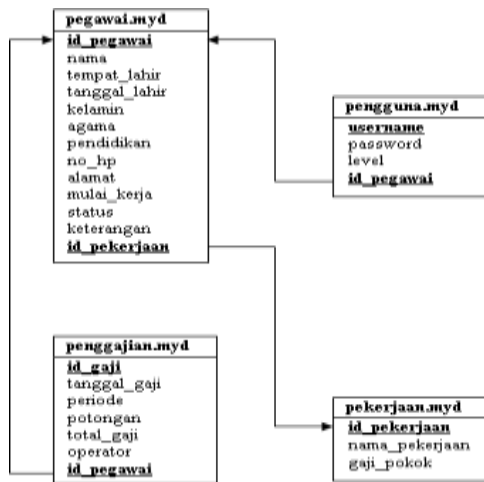


Gbr. 3 ERD Usulan

F. Relational Data Model (*RDM*)

Proses yang dimaksudkan adalah proses hubungan antara file yang mempunyai file kunci yang sama

sehingga file-file tersebut menjadi satu kesatuan yang dihubungkan oleh field kunci tersebut. Pada proses ini elemen dapat dikelompokkan menjadi file database berdasarkan entitas dan hubungannya. Adapun Relasi Tabel Sistem Informasi Penggajian honorer dapat di lihat pada gambar di bawah ini:



Gbr. 4 RDM Usulan

G. Spesifikasi Sistem yang diusulkan :

1) Perangkat Keras (*Hardware*)

Penggunaan perangkat keras yang baik akan mempengaruhi cepat lambatnya proses program yang dijalankan dan yang dihasilkan. Berikut ini spesifikasi komponen *hardware* yang digunakan, yaitu :

1. Processor : Intel Core i3-2328M
2. Monitor : 14" HD LED LCD
3. Harddisk : 500 Gb
4. RAM : 2 Gb
5. Keyboard dan Mouse : Standar

2) Perangkat Lunak (*Software*) :

Adapun *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Operating System : Microsoft Windows 7/Window XP
2. Web Server : XAMPP
3. Database : MySQL
4. Web Browser : Mozilla Firefox
5. Database : XAMPP
6. Web Editor : Adobe Dreamweaver CS6

H. Rancangan Awal Sistem

1). Form Login



Gbr. 5 Form Rancangan Awal Program

2). Form Master



Gbr. 6 Form Master Data Pengguna

3). Form Transaksi



Gbr. 7 Form Transaksi Penggajian

4). Form Laporan Penggajian

PEMERINTAH KABUPATEN KOTA WANGUNING TUNJUR DINAS KEHUTANAN DAN PERBURUHAN Jalan 15, Jend. Sudirman No. 1												
Laporan Penggajian Pegawai Periode Mei 2017												
No	Id Gaji	ID Pegawai	Nama Pegawai	Pekerjaan	Gaji Pokok	Pot. BPIS 2%	Pot. BPIS 3%	Pot. PKK 4,50%	Pot. PK 4,50%	Total Potongan	Total Potong	Gaji Bersih
1	0001	P001_001	Tanjung	Tenaga Operasi Komputer	Rp 2.000.000	Rp 40.000	Rp 60.000	Rp 90.000	Rp 90.000	Rp 280.000	Rp 280.000	Rp 1.720.000
2	0002	P002_001	Herda	Tenaga Operasi Komputer	Rp 1.800.000	Rp 36.000	Rp 54.000	Rp 81.000	Rp 81.000	Rp 252.000	Rp 252.000	Rp 1.548.000
3	0003	P003_001	Pada Bengas	Ageni Negeri Negeri	Rp 2.000.000	Rp 40.000	Rp 60.000	Rp 90.000	Rp 90.000	Rp 280.000	Rp 280.000	Rp 1.720.000
4	0004	P004_001	Tji Sami	Ageni Negeri Negeri	Rp 2.000.000	Rp 40.000	Rp 60.000	Rp 90.000	Rp 90.000	Rp 280.000	Rp 280.000	Rp 1.720.000
TOTAL					Rp 7.800.000	Rp 156.000	Rp 234.000	Rp 360.000	Rp 360.000	Rp 1.110.000	Rp 1.110.000	Rp 6.690.000
Disetujui, Kepala Dinas					Tanggal: 20 Mei 2017 Kantor Kecamatan							
Terima Kasih, Kepala Dinas					Tanggal: 20 Mei 2017 Kantor Kecamatan							

Gbr. 8 Form Laporan Penggajian

III. KESIMPULAN

Dari keseluruhan bahasan-bahasan yang terdapat dalam setiap bab-bab sebelumnya, dapat dirangkum dalam beberapa kesimpulan berikut :

1. Dalam proses pendataan pegawai honorer tidak lagi dilakukan secara manual.
2. Dalam proses penyusunan laporan dan rekapitulasi dari setiap transaksi, dapat kapan saja dilihat dan disajikan, baik dalam bentuk visual maupun secara fisik dalam sebuah media *output* (di layar monitor atau kertas).

IV. SARAN

Dalam pengimplementasian sistem manual yang kemudian diterapkan dengan komputerisasi berupa program aplikasi yang telah dibuat, setiap pengguna atau pemakai (*Admin*) program ini di sarankan :

1. Bagi pemakai utama (*administrator*), hendaknya mengatur hak akses untuk pemakai lainnya (*non administrator / komputer client*). Hal ini dimaksudkan untuk mempermudah pengontrolan tanggung jawab setiap pemakai (*user*).
2. Untuk mencegah hal-hal yang tidak diinginkan, misalnya kehilangan data yang disebabkan kerusakan perangkat keras komputer dan lain-lain, agar setiap bulannya membuat data copy (*backup*) pada media penyimpanan data (*diskette /*

harddisk) lain diluar komputer induk. Untuk melakukan hal tersebut, disarankan agar pihak pemelihara perangkat lunak untuk menguasai (minimal tahu) tentang *membackup* data pada MySQL.

3. Apabila dimasa yang akan datang memungkinkan untuk merubah sistem atau menambah fasilitas dalam program, agar kiranya meninjau kembali sistem manualnya, baik teknik perancangan sistem, struktur tabel maupun kode pemrogramannya (*source code*).

Referensi

1. Al fatta, Hanif, 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, Andi Offset, Yogyakarta
2. Harsono Dalam Wijayanti, Esa. 2014. Perancangan Sistem Informasi Absensi Pegawai Pada Kantor Kecamatan Batu Ceper Tangerang
3. Hardjono, Dhewiberta. (2006). Seri Panduan Lengkap Menguasai Pemrograman Web dengan PHP 5. CV Andi Offset, Yogyakarta.
4. Jogiyo, 2006. Pengenalan Komputer. CV Andi Offset, Yogyakarta
5. Kadir, Abdul, 2009. Mudah Menjadi Programmer PHP, Yeskom, Yogyakarta.
6. Nugroho, Bunafit, 2004. Database Relasional Dengan MySQL, Andi Offset, Yogyakarta.
7. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 48 Tahun 2005 Tanggal 11 November Tentang Pengangkatan Tenaga Honorer Menjadi Calon Pegawai Negeri Sipil.
8. Sulaiman Dan Zakaria Dalam Nurkhotimah, Evi. 2010. Program Aplikasi Penggajian Guru Pada SMK Negeri 2 Kabupaten Tangerang Menggunakan Visual Basic.